



T.C.  
EĞİTİM FAKÜLTESİ DEKANLIĞI  
Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Bölümü Başkanlığı



Sayı : 20988496-100-  
Konu : Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri  
Öğretmenliği Lisans Programı  
Güvenli Elektronik İmzalı (onaylı)  
Ders İçerikleri

İLGİLİ MAKAMA

Bölümümüz Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Lisans Programı güvenli elektronik imzalı (onaylı) ders içerikleri Ek'te sunulmuştur. Bu belgenin ve imzanın doğruluğu, sayfanın altında verilen doğrulama kodu veya karekod aracılığıyla Kırıkkale Üniversitesi Belge Doğrulama ekranından sorgulanabilir.  
Bilgilerini arz ve rica ederim.

**e-imzalıdır**  
Prof. Dr. Erman YÜKSELTÜRK  
Bölüm Başkanı

\*Yükseköğretim Kurulu (YÖK) Öğretmen Yetiştirme Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği Lisans Programı şablonundan yararlanılmıştır.

EK :  
Onaylı Ders İçeriği (10 sayfa)



**BİLGİSAYAR VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ ÖĞRETMENLİĞİ LİSANS PROGRAMI****I.YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 101	A	Eğitimde Bilişim Teknolojileri I	3	2	4	9
MAT 101	A	Matematik I	2	2	3	9
YD 101	GK	Yabancı Dil I	3	0	3	4
BTE 104	GK	Türkçe I: Yazılı Anlatım	2	0	2	2
ATA 101	GK	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I	2	0	2	2
BTE 106	MB	Eğitim Bilimine Giriş	3	0	3	4
<b>TOPLAM</b>			<b>15</b>	<b>4</b>	<b>17</b>	<b>30</b>

**II. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 201	A	Eğitimde Bilişim Teknolojileri II	3	2	4	9
MAT 102	A	Matematik II	2	2	3	9
YD 102	GK	Yabancı Dil II	3	0	3	4
BTE 204	GK	Türkçe II: Sözlü Anlatım	2	0	2	2
ATA 102	GK	Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II	2	0	2	2
BTE 206	MB	Eğitim Psikolojisi	3	0	3	4
<b>TOPLAM</b>			<b>15</b>	<b>4</b>	<b>17</b>	<b>30</b>

**III. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 301	A	Programlama Dilleri I	3	2	4	8
BTE 302	A	Eğitimde Materyal Tasarımı ve Kullanımı	2	2	3	5
BTE 303	A	Bilgisayar Donanımı	2	2	3	5
BTE 304	A	Fizik I	3	0	3	4
BTE 305	MB	Öğretim İlke ve Yöntemleri	3	0	3	4
BTE 306	MB	Seçmeli	3	0	3	4
<b>TOPLAM</b>			<b>16</b>	<b>6</b>	<b>19</b>	<b>30</b>

**IV. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 401	A	Programlama Dilleri II	3	2	4	8
BTE 402	A	Öğretim Tasarımı	2	2	3	5
BTE 403	A	Eğitimde Grafik ve Canlandırma	2	2	3	4
BTE 404	A	Seçmeli I	3	0	3	4
BTE 405	A	Fizik II	3	0	3	5
BTE 406	MB	Ölçme ve Değerlendirme	3	0	3	4
<b>TOPLAM</b>			<b>16</b>	<b>6</b>	<b>19</b>	<b>30</b>

**V. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 501	A	İşletim Sistemleri ve Uygulamaları	2	2	3	5
BTE 502	A	İnternet Tabanlı Programlama	3	2	4	7
BTE 503	A	Uzaktan Eğitim	2	2	3	5
BTE 504	GK	Bilim Tarihi	2	0	2	3
BTE 505	MB	Sınıf Yönetimi	2	0	2	3
BTE 506	MB	Özel Öğretim Yöntemleri I	2	2	3	4
BTE 507	MB	Özel Eğitim	2	0	2	3
<b>TOPLAM</b>			<b>15</b>	<b>8</b>	<b>19</b>	<b>30</b>

**VI. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 601	A	Çoklu Ortam Tasarımı ve Üretimi	2	2	3	5
BTE 602	A	Bilgisayar Ağları ve İletişim	2	2	3	5
BTE 603	A	Veri Tabanı Yönetim Sistemleri	2	2	3	5
BTE 604	A	Özel Öğretim Yöntemleri II	2	2	3	4
BTE 605	A	Seçmeli II	2	2	3	4
BTE 606	GK	Topluma Hizmet Uygulamaları	1	2	2	4
BTE 607	MB	Türk Eğitim Sistemi ve Okul Yönetimi	2	0	2	3
<b>TOPLAM</b>			<b>13</b>	<b>12</b>	<b>19</b>	<b>30</b>

**VII. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 701	A	Proje Geliştirme ve Yönetimi I	2	2	3	4
BTE 702	A	Web Tasarımı	2	2	3	5
BTE 703	A	Seçmeli III	3	0	3	4
BTE 704	GK	Bilimsel Araştırma Yöntemleri	2	0	2	6
BTE 706	GK	Seçmeli I	2	0	2	4
BTE 705	MB	Okul Deneyimi	1	4	3	7
<b>TOPLAM</b>			<b>12</b>	<b>8</b>	<b>16</b>	<b>30</b>

**VIII. YARIYIL**

Ders Kodu		DERSİN ADI	T	U	K	ECTS
BTE 801	A	Proje Geliştirme ve Yönetimi II	2	2	3	6
BTE 802	A	Seçmeli IV	2	2	3	5
BTE 803	GK	Seçmeli II	2	0	2	3
BTE 804	MB	Rehberlik	3	0	3	4
BTE 805	MB	Öğretmenlik Uygulaması	2	6	5	12
<b>TOPLAM</b>			<b>11</b>	<b>10</b>	<b>16</b>	<b>18</b>

GENEL TOPLAM	Teorik	Uygulama	Kredi	Saat
	113	58	142	171

A: Alan ve alan eğitimi dersleri, MB: Öğretmenlik meslek bilgisi dersleri, GK: Genel kültür dersleri



## BİLGİSAYAR VE ÖĞRETİM TEKNOLOJİLERİ ÖĞRETMENLİĞİ LİSANS PROGRAMI

### DERS İÇERİKLERİ

#### I. YARIYIL

##### **Eğitimde Bilişim Teknolojileri I (3-2-4)**

Bilgisayar sistemini oluşturan temel bileşenler: İşlemci, giriş-çıkış birimleri, depolama ve diğer çevre birimleri; İşletim sistemleri: İşletim sisteminde etkili biçimde çalışabilme, sistemi kişiselleştirme ve yönetme, Yardımcı yazılımların tanıtımı: Arşivleme programları, ses/görüntü oynatıcı programlar, ekran kayıt programları vb. Kelime işlemci programlar: Metin ve sayfa düzenleme, Tablo, resim ve grafiklerle çalışma, form, mektup ve etiket oluşturma. Menü ve araç çubuklarının özelleştirilmesi. Makrolar ve ileri düzey uygulamalar. Elektronik tablolar: Elektronik tablolar, rakamlar, sözcükler ve tarih gibi verilerle şablon oluşturma, grafik çizme, matematiksel, mantıksal ve metinsel işlemler yapma, makrolar, standart ve kullanıcı tanımlı fonksiyonlar. Veri sunum programları: Sunu oluşturma ve düzenleme. Ses, resim, müzik, film v.b nesnelere ekleme. Animasyon ve özel efektler. Yayın tasarımı programları: Bülten, broşür, kartpostal gibi tasarımlar; teknik diyagram ve çizim programları. Bilgisayar ve internette güvenlik; Bilgisayar ve Etik.

##### **Matematik I (2-2-3)**

Önermeler mantığı, kümeler, sayılar, fonksiyon kavramı, fonksiyon türleri, artan ve azalan fonksiyonlar, kapalı tanımlı fonksiyonlar, bire-bir fonksiyon ve bir fonksiyonun tersi, limit kavramı, türev kavramı, teğet ve normal denklemleri, L'Hospital kuralı, ortalama değer ve Rolle teoremleri, fonksiyonların yerel ve mutlak ekstremum noktaları, eğri çizimleri.

##### **Yabancı Dil I (3-0-3)**

Bu ders, üniversite öğrencilerinin kendi alanlarında yürüttükleri her türlü akademik faaliyette okuma, konuşma, dinleme ve yazma becerilerini belirli bir etkinlikte kullanabilmelerini sağlayacak biçimde tasarlanmıştır. Bu derste ilgi çekici bağlamlar yaratılarak, dilin işlevliğini artırıcı alıştırmalar verilerek, dilin gerçek iletişim becerilerinde kullanımı gösterilerek öğrencilerin dilsel ve iletişimsel yetileri geliştirilecek ve yabancı dil yeterlikleri artırılabilecektir.

##### **Türkçe I: Yazılı Anlatım (2-0-2)**

Yazı dilinin ve yazılı iletişimin temel özellikleri, yazı dili ile sözlü dil arasındaki temel farklar. Anlatım: yazılı ve sözlü anlatım; öznel anlatım, nesnel anlatım; paragraf; paragraf türleri (giriş-gelişme-sonuç paragrafları). Metnin tanımı ve metin türleri (bilgilendirici metinler, yazınsal metinler); metin olma koşulları (bağlılık, tutarlılık, amaçlılık, kabul edilebilirlik, durumsallık, bilgisellik, metinler arası ilişkiler). Yazılı anlatım (yazılı kompozisyon: serbest yazma, planlı yazma); planlı yazma aşamaları (konu, konunun sınırlandırılması, amaç, bakış açısı, ana ve yan düşüncelerin belirlenmesi; yazma planı hazırlama, kâğıt düzeni); bilgilendirici metinler (dilekçe, mektup, haber, karar, ilan/reklam, tutanak, rapor, resmi yazılar, bilimsel yazılar) üzerinde kuramsal bilgiler; örnekler üzerinde çalışmalar ve yazma uygulamaları; bir metnin özetini ve planını çıkarma; yazılı uygulamalardaki dil ve anlatım yanlışlarını düzeltme.

##### **Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi I (2-0-2)**

Kavramlar, tanımlar, ders yöntemleri ve kaynakların tanıtımı, Sanayi Devrimi ve Fransız Devrimi, Osmanlı Devleti'nin Dağılışı (XIX. Yüzyıl), Tanzimat ve Islahat Fermanı, I. ve II. Meşrutiyet, Trablusgarp ve Balkan Savaşları, I. Dünya Savaşı, Mondros Ateşkes Antlaşması, Wilson İlkeleri, Paris Konferansı, M. Kemal'in Samsun'a Çıkışı ve Anadolu'daki Durum, Amasya Genelgesi, Ulusal Kongreler, Mebusan Meclisinin Açılışı, TBMM'nin Kuruluşu ve İç İsyenlar, Teşkilat-ı Esasi Kanunu, Düzenli Ordunun Kuruluşu, I. İnönü, II. İnönü, Kütahya-Eskişehir, Sakarya Meydan Muharebesi ve Büyük Taarruz, Kurtuluş Savaşı sırasındaki antlaşmalar, Lozan Antlaşması, Saltanatın Kaldırılması.

##### **Eğitim Bilimine Giriş (3-0-3)**

Eğitimin temel kavramları, eğitimin diğer bilimlerle ilişkisi ve işlevleri (eğitimin felsefi, sosyal, hukuki, psikolojik, ekonomik, politik temelleri), eğitim biliminin tarihsel gelişimi, 21.yüzyılda eğitim biliminde yönelimler, eğitim biliminde araştırma yöntemleri, Türk Milli Eğitim Sisteminin yapısı ve özellikleri, eğitim sisteminde öğretmenin rolü, öğretmenlik mesleğinin özellikleri, öğretmen yetiştirme alanındaki uygulamalar ve gelişmeler.

## II. YARIYIL

### Eğitimde Bilişim Teknolojileri II (3-2-4)

Veritabanı programları: Bir veritabanının yaratılması. Tablolar, Sorgular, Formlar ve Raporlar. Makrolar ve SQL sorgu dili. HTML dili ve temel etiketler. HTML editörleri ile web tasarımı. Web tasarım ve yönetim programları: dosya işlemleri, menüler, menü seçeneklerinin özellikleri ve kullanımı, sayfalarda hazır tema kullanımı, font özelliklerinin kullanımı, özel stil tanımlama ve stillerin kullanımı, sayfalara sembol, animasyon, resim ve clipart ilave etme, frame yapısının kullanılması. Hazır Javascript kodlarının (buton, menü scriptleri, yazı ve resim efektleri, vb.) web sayfalarına eklenmesi. Web sitelerinin ftp yapılarak yayınlanması. E-posta programları: E-posta kullanma, adres defteri düzenleme, e-posta iletilerini yönetme, özelleştirme ve düzenleme, takvim klasörünü yönetme, toplantıları zamanlama ve yönetme Bilgisayar kullanımında sağlık ve ergonomi.

### Matematik II (2-2-3)

Riemann toplamları ve belirli integralin tanımı, antitürev ve genel antitürev, integral hesabın temel teoremi, belirsiz integralin tanımı, integral alma teknikleri (değişken değiştirme, kısmi integrasyon, trigonometrik eşitliklerden yararlanma, trigonometrik ve hiperbolik değişken değiştirme, basit kesirlere ayırma) sayısal integrasyon (orta nokta yöntemi, yamuklar yöntemi ve Simpson yöntemi), genelleştirilmiş integraller, integralin bazı uygulamaları (eğriler arasında kalan alan, döneel yüzeylerin hacimleri ve yüzey alanları, eğri uzunlukları).Lineer cebir, matris ve uygulamaları.

### Yabancı Dil II (3-0-3)

Bu ders, üniversite öğrencilerinin kendi alanlarında yürüttükleri her türlü akademik faaliyette okuma, konuşma, dinleme ve yazma becerilerini belirli bir etkinlikte kullanabilmelerini sağlayacak biçimde tasarlanmıştır. Bu derste öğrencilerin “Yabancı Dil I” dersinde kazandıkları bilgi ve becerilerin bir üst seviyeye çıkartılması hedeflenmelidir. Bu yapılırken ilgi çekici bağlamlar yaratılmasına, dilin işlekliliğini artırıcı alıştırmalar yapılmasına, dilin gerçek iletişim becerilerinde kullanılmasına ve bu yolla öğrencilerin dilsel ve iletişimsel yetileri ile yabancı dil yeterliklerinin artırılmasına özen gösterilmelidir.

### Türkçe II: Sözlü Anlatım (2-0-2)

Sözlü dilin ve sözlü iletişimin temel özellikleri. Sözlü anlatım; konuşma becerisinin temel özellikleri (doğal dili ve beden dilini kullanma); iyi bir konuşmanın temel ilkeleri; iyi bir konuşmacının temel özellikleri (vurgu, tonlama, duraklama; diksiyon vb.). Hazırlıksız ve hazırlıklı konuşma; hazırlıklı konuşmanın aşamaları(konunun seçimi ve sınırlandırılması; amaç, bakış açısı, ana ve yan düşüncelerin belirlenmesi, planlama, metni yazma; konuşmanın sunuluşu). Konuşma türleri:(karşılıklı konuşmalar, söyleşi, kendini tanıtmaya, soruları yanıtlama, yılbaşı, doğum, bayram v.b. önemli bir olayı kutlama, yol tarif etme, telefonla konuşma, iş isteme, biriyle görüşme/röportaj yapma, radyo ve televizyon konuşmaları, değişik kültür, sanat programlarına konuşmacı olarak katılma v.b.). Değişik konularda hazırlıksız konuşma yapma, konuşma örnekleri üzerinde çalışmalar ve sözlü anlatım uygulamaları, konuşmalardaki dil ve anlatım yanlışlarını düzeltme.

### Atatürk İlkeleri ve İnkılap Tarihi II (2-0-2)

Siyasi alanda yapılan devrimler, siyasi partiler ve çok partili siyasi hayata geçiş denemeleri, hukuk alanında yapılan devrimler, toplumsal yaşayışın düzenlenmesi, ekonomik alanda yapılan yenilikler. 1923-1938 Döneminde Türk dış politikası, Atatürk sonrası Türk dış politikası, Türk Devriminin İlkeleri: (Cumhuriyetçilik, Halkçılık, Laiklik, Devrimcilik, Devletçilik, Milliyetçilik). Bütünleyici ilkeler.

### Eğitim Psikolojisi (3-0-3)

Eğitim-Psikoloji ilişkisi, eğitim psikolojisinin tanımı ve işlevleri, öğrenme ve gelişim ile ilgili temel kavramlar, gelişim özellikleri (bedensel, bilişsel, duygusal, sosyal ve ahlaki gelişim), öğrenmeyi etkileyen faktörler, öğrenme kuramları, öğrenme kuramlarının öğretim süreçlerine yansımaları, etkili öğrenme, öğrenmeyi etkileyen faktörler (motivasyon, bireysel faktörler, grup dinamiği ve bu faktörlerin sınıf içi öğretim sürecine etkisi).

## III. YARIYIL

### **Programlama Dilleri I (3-2-4)**

Algoritmaya giriş, akış şemaları ile problem çözme, çalışma zamanı ve kompleksite kavramları, sıralama algoritmaları, özyineleme ve ikili ağaç gösterimleri, indirgeme bağlantıları, veri yapılarında ikili arama teknikleri, matrisler ve matrisler üzerine işlemler. Programlama dillerinde temel kavramlar: Atom, nesne, ifade, deyim, bildirim, tanımlama, sabit kavramları ve uygulamaları. Sayı sistemleri, fonksiyonlar, başlık dosyalarının kullanımı. Faaliyet alanı ve ömür. Global ve local (yerel) değişkenler. Operatörler: Aritmetik, mantıksal, karşılaştırma, gösterici (Pointer), bitsel ve diğer operatörler. Kontrol deyimleri (if, if/else) ve iç içe kullanımları. Döngü deyimleri (while, do/while, for); Sonsuz döngü kavramı ve kullanım alanları; İç içe döngüler. Programlama dilinde verimlilik ve okunabilirlik. Programlama dilinin standart fonksiyonları ve bu fonksiyonların oluşturulması. Tür dönüşümleri. Rasgele sayı üretimi ve kullanım alanları. Diziler ve dizilerle ilgili algoritmalar. Dosya işlemleri.

### **Eğitimde Materyal Tasarımı ve Kullanımı (2-2-3)**

Öğretim analizi, amaçların sınıflandırılması, amaç analizi, öğrenen analizi, içeriği planlama, alıştırmaları ve geribildirim planlama, değerlendirmeyi planlama, iki boyutlu görsel öğrenme-öğretme araçları, klasik eğitim teknolojileri, modern eğitim teknolojileri, öğretim materyali seçim prosedürü, materyallerin tasarım ve geliştirme ilkeleri, tasarım öğeleri, ders materyali geliştirme yönetimleri, alanla ilgili geliştirilen materyaller, görsel, işitsel ve görsel-işitsel materyallerin geliştirilmesi, öğretim materyallerinin ders ortamında kullanım örnekleri.

### **Bilgisayar Donanımı\* (2-2-3)**

PC; tarihsel gelişim ve mantık; Anakarta girişi; CPU'ya girişi; CPU ve anakart. Köprüler; CPU'nun detayları; Moores kanunu, Cache; veri ve talimatlar; CPU örnekleri; RAM; RAM teknolojileri; detaylar, Chipsetler; Giriş/Çıkış (G/Ç) sistemi; ISA, PCI gibi slotlar; Buslar; adaptörler, Harddiskler; floppy, CDROM, vb; ATA, SATA, Bir bilgisayar kasası toplama stratejileri ve donanım sorunlarının çözüm yolları. Overclock ve benchmark kavramları. Multimedya sistemi, sistem yazılımı ve terminoloji, yeni teknolojiler.

### **Fizik I (3-0-3)**

Vektörler. Hareket ve hareket kanunları. Dinamik ve Newton kanunları. İş ve enerji. İtme ve momentum. Dönme ve açısal momentum. Çarpışmalar. Gezegenlerin hareketi ve kütle çekim. Ses ve yayılması. Isı ve sıcaklık.

### **Öğretim İlke ve Yöntemleri (3-0-3)**

Öğretimle ilgili temel kavramlar, öğrenme ve öğretim ilkeleri, öğretimde planlı çalışmanın önemi ve yararları, öğretimin planlanması (ünitelendirilmiş yıllık plan, günlük plan ve etkinlik örnekleri), öğrenme ve öğretim stratejileri, öğretim yöntem ve teknikleri, bunların uygulama ile ilişkisi, öğretim araç ve gereçleri, öğretim hizmetinin niteliğini artırmada öğretmenin görev ve sorumlulukları, öğretmen yeterlikleri.

### **Seçmeli (MB) (Eğitimde Drama) (3-0-3)**

Dramanın Tanımı; Drama Türleri Arasında Fark ve Benzerlikler; Eğitsel Dramanın Tarihçesi; Oyun ve Dramanın Çocuk Gelişim ve Eğitimindeki Önemi ve Yararları; Drama Tekniği; Eğitsel Drama Türleri; Günlük ve Haftalık Plan İçerisine Eğitsel Drama Etkinliklerinin Yerleştirilmesi; Yaparak, Yaşayarak öğrenmede dramadan yararlanma, Güven kazanma, Uyum sağlama, Beş duyuyu kullanma, Gözlem yetisini geliştirme, Özgürce oyun kurma; Bireysel ve Grup Yaratıcılığını Ortaya Çıkarma.

### **Seçmeli (MB) (Gelişim Psikolojisi) (3-0-3)**

Gelişim Psikolojisi Tanımı ve İlgili Temel Kavramlar; Gelişim Kuramları; Gelişim İlkeleri; Çocuk Psikolojisinin Konusu; Tarihçesi; Gelişim Evreleri: Doğum öncesi dönemdeki gelişim, Doğum süreci ve komplikasyonları, Doğum sonrası dönemdeki gelişim; 0-2 Yaşlar: Bebeklik dönemindeki gelişim, Bedensel gelişim, Bilişsel gelişim, Motor gelişim, Dil gelişimi, Sosyal gelişim; 2-6 Yaşlar Okulöncesi Dönem: İlk çocukluk gelişimi, Bedensel gelişim, Bilişsel gelişim, Motor gelişim, Dil gelişimi, Duygusal gelişim, Sosyal gelişim; Son Çocuklukta Gelişim: Bilişsel gelişim, Sosyal gelişim, Ahlak gelişimi.

### **Seçmeli (MB) (Bilişim Teknolojilerinde Öğretmen Yeterlilikleri) (3-0-3)**

Dersin Tanımı: Eğitime teknolojinin entegrasyonu sürecinde öğretmene düşen sorumluluklar, bilim teknolojileri öğretmenlerinin özel alan yeterlikleri, bilişim teknolojileri öğretmenlerinin yaşadığı sorunlar ve gelişen teknolojilerin

eđitime entegrasyonu ve öğretmenin deęişen rolleri, bilgisayar koordinatör öğretmenlerinin yükümlülükleri derste üzerinde durulacak konu başlıklarındandır.

#### IV. YARIYIL

##### **Programlama Dilleri II (3-2-4)**

Görsel ortam ve net ortamında programlamanın kuralları, C# gibi bir görsel yazılımın tasarım ve uygulaması, C# programının genel yapısı, veri türleri, deęişkenler, standart işlemler, alt programlar, seçim komutları, döngüler, veri tabanı, kullanıcı tanımlı veri türleri.

##### **Öğretim Tasarımı (2-2-3)**

Öğretim tasarımının anlam ve önemi, sistem anlayışı ve generik modelleme, öğretim tasarım modellerinin tanıtılması, ihtiyaç ve problem analizi, öğretim ortamı (öğrenci, içerik ve örgüt -organizasyon) analizi, konu-içerik ve görev analizi, öncelik ve koşulların belirlenmesi, eğitim amaçlarının belirlenmesi, öğretimsel hedeflerin yazımı, ölçme ve değerlendirme kriterlerinin belirlenmesi, öğretim teorileri ve stratejileri, hedeflere-içeriğe ve ortama uygun öğretim materyali seçimi ve geliştirilmesi, öğretimin sistem tasarımı, öğretim tasarımı teorileri ve modelleri kullanarak öğretimin tasarlanması, geliştirilmesi, uygulanması ve değerlendirilmesi, proje yönetimi, bilgi yayılım ve dağılımının incelenmesi.

##### **Eđitimde Grafik ve Canlandırma (2-2-3)**

Grafik iletişimi nedir? Grafik tasarım nedir? Tasarım süreci ve ilkeleri; Grafik tasarımının tarihçesi; Grafik tasarımında yaratıcılık; Grafikte temel tasarım elemanları; Grafik Tasarımın Uygulama Alanları (Tipografik İletişim, Grafik Simgeler -Amblem, Simgesel İşaret, Logo ve Ticari Markalar-, Görsel Kimlik Tasarımı, Afiş Tasarımı); Temel Grafik Bilgisi (Piksel Derinliği, Sıkıştırma, Resim Formatı Seçimi, Çözünürlük); grafik çizim programı (Photoshop, Fireworks, vb.) (Araç Kutusu; Katmanlar; Filtreler; Efektler), canlandırma, canlandırmada script dilini kullanarak temel düzeyde program geliştirme; Eğitimde animasyonun kullanım ilkeleri; Animasyon programı kullanarak bir eğitim yazılımı geliştirme.

##### **Fizik II (3-0-3)**

Işık ve optik. Elektrik ve yasaları. Elektrik devreleri. Magnetik alan ve elektromagnetik dalgalar. Diyot, transistörler ve yükseltici devreler. Elektronik sayma sistemleri.

##### **Ölçme ve Değerlendirme (3-0-3)**

Eđitimde ölçme ve değerlendirmenin yeri ve önemi, ölçme ve değerlendirme ile ilgili temel kavramlar, ölçme araçlarında bulunması istenen nitelikler (güvenirlik, geçerlik, kullanılabilirlik), eğitimde kullanılan ölçme araçları ve özellikleri, geleneksel yaklaşımlara dayalı olan araçlar (yazılı sınavlar, kısa yanıtli sınavlar, doğru-yanlış tipi testler, çoktan seçmeli testler, eşleştirmeli testler, sözlü yoklamalar, ödevler), öğrenciyi çok yönlü tanımaya dönük araçlar (gözlem, görüşme, performans değerlendirme, öğrenci ürün dosyası, araştırma kâğıtları, araştırma projeleri, akran değerlendirme, özdeğerlendirme, tutum ölçekleri), ölçme sonuçları üzerinde yapılan temel istatistiksel işlemler, öğrenme çıktıları değerlendirme, not verme, alanı ile ilgili ölçme aracı geliştirme.

##### **Seçmeli-I (A) (Eđitim Teknolojisinin Kuramsal Temelleri) (3-0-3)**

Bu ders öğrencilere uzaktan eğitim kavramının tanımı, uzaktan eğitimi açıklayan farklı felsefi görüşler, uzaktan eğitim teknolojileri, uzaktan eğitim teknolojisinin tanımı ve teorik temelleri, uzaktan eğitim öğrenme kuramları, uzaktan öğrenme ve öğretimde, ID modelleri, değerlendirme, telif hakları sorunları hakkında bilgi ve beceri kazandırmayı amaçlamaktadır.

##### **Seçmeli-I (A) (Eđitim Yazılımı Tasarlama, Geliştirme ve Değerlendirme) (3-0-3)**

Dersin Tanımı: Bu ders, katılımcıların eğitimde teknoloji, bilgisayar ve web teknolojilerinin kullanılması, bilgisayar destekli eğitim, uzaktan eğitim, avantajları ve dezavantajları, öğretim yazılımları nitelikleri ve çeşitleri, öğretimde yeni yönelim ve yaklaşımların, bu yaklaşımların eğitimde teknoloji kullanımındaki yansımaları, öğretim yönetim sistemleri, ve harmanlanmış öğrenme hakkında bilgi ve beceri kazanmalarını ve bu kazanımlarını raporlaştırebilmelerini amaçlamaktadır.

### **Seçmeli-I (A) (Öğrenme Yönetim Sistemleri) (3-0-3)**

Dersin Tanımı: ÖYS kavramı, İYS kavramı, ÖYS ve İYS farkı, Öğretimde Teknoloji Kullanımı, Sanal Sınıf Uygulamaları ve Kullanılan Araçlar, Forum/Tartışma Platformları, derste üzerinde durulacak konu başlıklarındandır.

## **V. YARIYIL**

### **İşletim Sistemleri ve Uygulamaları (2-2-3)**

İşletim sistemi ile ilgili temel kavramlar ve tarihçe, işletim sistemlerinin temel görevleri ve sınıflandırılması, Von Neumann mimarisi ve işletim sisteminin yapısı, çekirdeği ve çalışma prensipleri, sanal bellek yönetim teknikleri, sistem hataları ve kilitlenmelerin sebepleri ve çözüm yolları. İşletim sistemleri arası farklılıklar (Windows, Linux, Unix, MAC OS), Disk yönetimi ve hata tolerans sistemleri, işletim sisteminin kurulması ve yönetimsel komutlar, işletim sisteminin genel işleyişi ve masa üstü kavramları, kontrol menüleri ve programlar, dosya ve klasör işlemleri, kullanıcı ve grup işlemleri ve yönetimi, dosya ve yazıcı paylaşılması, sistem performansının izlenmesi ve denetlenmesi, güvenlik, virüs, zararlı kod, vb. önlenmesi ve yedekleme işlemleri. Windows ve Linux işletim sistemlerinin kurulumu, kullanımı ve sistem yönetimleri.

### **İnternet Tabanlı Programlama (3-2-4)**

İnternet üzerinde kullanılan programlama dilleri, İnternet programlama istemci sunucu mimariye giriş, Web sunucusu kurulumu, programlama diline (asp, php, .net, jsp, vb.) göre ayarları, İnternet programlama için kullanılan editörler ve program geliştirme ortamları, Programlamaya giriş, değişkenler, sabitler, diziler, programlamada kullanılan fonksiyonlar, (karakter, sayısal, mantıksal, tarih vb.), program akış kontrol deyimleri (if, switch, case vb.) ve kullanımı, program döngü deyimleri ve kullanımı (do-while, for, loop vb.), sunucu ve ortam değişkenleri ve kullanımı, internet programlamada çerez kavramı ve kullanım alanları, internet üzerinden HTTP istek ve cevaplarının gönderilmesi, internet üzerinden veritabanına bağlanmak ve işlemler gerçekleştirmek, veri tabanında bulunan bilgilerin listelenmesi, sıralanması, değiştirilmesi, eğitim amaçlı dinamik bir internet uygulamasının geliştirilmesi.

### **Uzaktan Eğitim (2-2-3)**

Uzaktan eğitime giriş, uzaktan eğitimin kullandığı öğretim ortamları, uzaktan eğitimde kullanılan teknolojiler: TV, Video, Radyo ve Yazılı materyaller. Bu teknolojilerin planlanmasında, hazırlanmasında ve uygulamasında kullanılan teknik ve yöntemler. Uzaktan eğitim ile ilgili temel kavramlar, radyo ile öğretimin yapısı ve işleyişi, Video ve film katalogları, eğitsel televizyonun tarihi gelişimi ve yapılmış araştırmalar, çocuk TV programları ve önemi, yetişkin TV programları ve önemi, açık lise programlarının analizi, açık üniversite programlarının analizi, internet okulları ve sanal sınıflar, iletişim ve enformasyon teknolojilerinin uzaktan eğitim süreci görüş açısıyla yorumlanması, uzaktan eğitimde uydu teknolojileri.

### **Bilim Tarihi (2-0-2)**

Bilimin eski Yakındoğu uygarlıklarından bu yana evrimi. İyonya-Helen, İslam-Türk (Arap, Horasan, Selçuk, Endülüs, Osmanlı) dönemlerinde bilim. Bu dönemlerde ve Rönesans'tan bu yana "batıda" Astronomi, Matematik, Fizik, Tıp, Biyoloji vb. bilim dallarının gelişmesi. 20. yüzyıl bilim ve teknoloji devrimleri.

### **Sınıf Yönetimi (2-0-2)**

Sınıf yönetimi ile ilgili temel kavramlar, sınıf içi iletişim ve etkileşim, sınıf yönetiminin tanımı, sınıf yönetimi kavramının sınıfta disiplini sağlamadan farklı yanları ve özellikleri, sınıf ortamını etkileyen sınıf içi ve sınıf dışı etkenler, sınıf yönetimi modelleri, sınıfta kurallar geliştirme ve uygulama, sınıfı fiziksel olarak düzenleme, sınıfta istenmeyen davranışların yönetimi, sınıfta zamanın yönetimi, sınıf organizasyonu, öğrenmeye uygun olumlu bir sınıf ortamı oluşturma (örnekler ve öneriler).

### **Özel Öğretim Yöntemleri I (2-2-3)**

Alana özgü temel kavramlar ve bu kavramların alan öğretimiyle ilişkisi, alanının başta Anayasa ve Milli Eğitim Temel Yasası olmak üzere yasal dayanakları, alan öğretiminin genel amaçları, kullanılan yöntem, teknik, araç-gereç ve materyaller. İlgili Öğretim Programının incelenmesi (amaç, kazanım, tema, ünite, etkinlik, v.b.). Ders, öğretmen ve öğrenci çalışma kitabı örneklerinin incelenmesi ve değerlendirilmesi.

## **Özel Eğitim (2-0-2)**

Özel eğitimin tanımı, özel eğitimle ilgili temel ilkeler, engelliliği oluşturan nedenler, erken tanı ve tedavinin önemi, engele bakışla ilgili tarihsel yaklaşım, zihinsel engelli, işitme engelli, görme engelli, bedensel engelli, dil ve iletişim bozukluğu olan, süregelen hastalığı olan, özel öğrenme güçlüğü gösteren, dikkat eksikliği ve hiperaktivite bozukluğu olan, otistik ve üstün yetenekli çocukların özellikleri ve eğitimleri, farklı gelişen çocukların oyun yoluyla eğitimi, özel eğitime muhtaç çocukların ailelerinde gözlenen tepkiler, ülkemizde özel eğitimin durumu, bu amaçla kurulmuş kurum ve kuruluşlar.

## **VI. YARIYIL**

### **Çoklu Ortam Tasarımı ve Üretimi (2-2-3)**

PC ortamında kullanılan yazarlık sistemlerinin tanıtılması, ders yazılımı hazırlama aşamaları ve yazılımlara göre planlanması, ekran tasarımı ilkeleri, kullanılacak resim, ses, film vb. malzemelerin düzenlenmesi için kullanılan yazılımlar, yazılımda canlandırma ve hareketlerin kullanılması, yazılımlara resim, film, animasyon vb. bileşenlerin eklenmesi, ses ve gerçek zamanlı filmlerin eklenmesi, kullanıcı etkileşimi, geri bildirim teknikleri, çoklu ortam yazılımlarında kullanıcı dolaşımı (navigasyon), ekran tasarımı ve düzenlemesi, çoklu ortam yazılımlarının paketlenmesi, yayınlanması, çoklu ortam uygulamaları hazırlanması, çoklu ortam uygulamalarının değerlendirilmesi.

### **Bilgisayar Ağları ve İletişim (2-2-3)**

Bilgisayar ağlarının temelleri ve mimarisi, bilgisayar ağ topolojileri ve tipleri, OSI Modeli ve ağ protokolleri, ağ bağlantı cihazları aktif ve pasif cihazlar, LAN iletişim teknolojileri (802.X ailesi ve ethernet, token ring, FDDI), WAN iletişim teknolojileri (x25, DSL, ISDN, FR vb. ), Ağ işletim sistemleri, Ağ üzerinde iletişimin sağlanması, ağ kurulumu ve yönetimi, ağ üzerinde verilen servisler ve hizmetler , TCP/IP ve Internet yapısı subneting, ip yönlendirme, internet üzerinden haberleşme: E-posta, anında mesaj programları, internet üzerinden dosya almak ve göndermek, FTP programlarını kullanmak, ağ üzerindeki sistemlere uzaktan erişmek ve kullanmak, ağ güvenliği saldırı tespit ve korunma yöntemleri, DHCP, DNS, Web sunucusu, uzaktan erişim sunucusu, kurulması, veritabanı sunucusu gibi ağ hizmet sunucularının kurulması ve işletilmesi.

### **Veritabanı Yönetim Sistemleri (2-2-3)**

Temel veri tabanı kavramları, veri ve veri modelleri, ilişkisel veri tabanı tasarımı, SQL yapısal sorgulama dili, temel SQL konutları, SQL fonksiyonları, SQL 'de grublama yapmak, SQL 'de birleştirme, SQL yönetimsel fonksiyonları, SQL ile çoklu tablo kullanımı, SQL programlama ve function, SQL programlamada transaction ve hata durumları, VTYS kurulumu ve yönetimsel işlemler, VTYS üzerinde SQL sorguları yapılması.

### **Özel Öğretim Yöntemleri II (2-2-3)**

Mikro Öğretim uygulamaları (Bilgisayar dersi Öğretim Programından seçilecek konularda öğrencilerin, sınıfta plan hazırlayıp, ortam, araç-gereç ve materyalleri düzenleyerek ders sunmaları ve sunuların öğretmenlik bilgi ve becerileri yönünden değerlendirilmesi). Alana özgü uygulamalar (uzaktan kontrol sistemleri, laboratuvar çalışmaları v.b.). Bilgisayar Laboratuvar ortamlarının incelenmesi ve değerlendirilmesi, bilgisayar eğitiminde ölçme ve değerlendirme: portfolyo uygulamaları, performans testleri, gözlem formları vb. Öğretmenlik yeterlikleri.

### **Topluma Hizmet Uygulamaları (1-2-2)**

Topluma hizmet uygulamalarının önemi, toplumun güncel sorunlarını belirleme ve çözüm üretmeye yönelik projeler hazırlama, panel, konferans, kongre, sempozyum gibi bilimsel etkinliklere izleyici, konuşmacı yada düzenleyici olarak katılma, sosyal sorumluluk çerçevesinde çeşitli projelerde gönüllü olarak yer alma, topluma hizmet çalışmalarının okullarda uygulanmasına yönelik temel bilgi ve becerilerin kazanılması.

### **Türk Eğitim Sistemi ve Okul Yönetimi (2-0-2)**

Türk eğitim sisteminin amaçları ve temel ilkeleri, eğitimle ilgili yasal düzenlemeler, Türk eğitim sisteminin yapısı, yönetim kuramları ve süreçleri, okul örgütü ve yönetimi, okul yönetiminde personel, öğrenci, öğretim ve işletmecilikle ilgili işler, okula toplumsal katılım.



### **Seçmeli-II (A) (Görsel Programlama) (3-0-3)**

Görsel programlamanın esasları; Nesnelere ve olaylar; Özellik ve metod kavramları; Altprogramlar; Çok formlu uygulamalar; Modüller; Ek bileşenlerin kullanımı.

### **Seçmeli-II (A) (Grafik Tasarım) (3-0-3)**

Grafik tasarım kavramı ve tarihsel gelişimi. Grafik tasarımın temel prensipleri ve ilkeleri. Tipografinin temel kuralları, renk bilgisi, Gestalt ilkeleri, layout düzeni, tasarımda kompozisyon oluşturmanın ortak kuralları. Kurum kimliği oluşturma, logo tasarımı, kampanya kapsamında afiş, basın ilanı ilkeleri. Dergi yayıncılığında görsel düzenleme.

### **Seçmeli-II (A) (Eğitimde İnternet Kullanımı) (3-0-3)**

Bu ders öğrencilere internetin eğitim ortamlarında kullanımına dönük stratejileri ve bloglar, wikiler, RSS, Arama motorları, Web 2.0 araçları gibi teknolojilerin kullanımına dönük becerileri kazandırmayı amaçlamaktadır. Öğrenciler ayrıca, Web ortamındaki eğitim içeriklerini değerlendirme, öğrenme yönetim sistemlerini işlevsel açıdan karşılaştırma, Webquestler oluşturma, internette telif hakları gibi konular üzerine yoğunlaşacaklardır.

## **VII. YARIYIL**

### **Proje Geliştirme ve Yönetimi I (2-2-3)**

Program proje ilişkisi, projeye duyulan ihtiyaç, projelerin özellikleri, proje yönetimi, proje yönetimi özellikleri ve faydaları, proje yönetimi süreci, proje planlaması ve planlama aşamaları (Başlangıç, Planlama, Uygulama, Kontrol ve Kapanış), planlamanın önemi, kapsam, bütçe ve zaman planlaması ve dengesi, farklı planlama yaklaşımları, maliyet tahmin yöntemleri, farklı planlama araçları, proje sürecinde ekiplerin hazırlanması. Projenin planlaması ve yürütülmesinde kullanılan MS-Project programı, örnek projelerin proje planlama yaklaşımları dikkate alınarak MS-Project ile geliştirilmesi.

### **Web Tasarımı (2-2-3)**

Web yayıncılığı ve Site tasarım süreci, HTML'e giriş, Bağlantılar ve İnternet adreslerinin kullanımı, Web editörünün kullanımı, HTML ile resim ve görüntülerin kullanımı, HTML ile sayfa tasarımı, arka planlar, renkler ve metinler, HTML ile tablolar ve listeler, HTML ile çerçeve ve katman kullanımı, HTML form ve form elemanları, HTML şablonlarının kullanımı, HTML ve diğer ortam türleri, HTML ve diğer ortam türleri, Biçimlendirmede Stil sayfalarının kullanımı, HTML ile Dinamik sayfalar oluşturma, Web Tasarımında yenilikler XML, RSS, Blog, Web sitesi projesi ve uygulamaları, İnternet/web destekli/temelli öğrenmede temel kavramlar; İnternet/web destekli/temelli öğrenmenin kuramsal temelleri; avantaj ve dezavantajları; İnternet/web destekli/temelli öğrenmede bir ders iskeleti oluşturma; İnternet/web destekli/temelli öğrenmede tasarım ilkelerini kullanma; İnternet/web destekli/temelli öğrenmede etkileşimi uygun biçimde kullanma, Web temelli/destekli öğrenme ortamlarında karşılaşılabilecek temel teknik problemler ve çözüm yolları.

### **Bilimsel Araştırma Yöntemleri (2-0-2)**

Bilim ve temel kavramlar (olgu, bilgi, mutlak, doğru, yanlış, evrensel bilgi v.b.), bilim tarihine ilişkin temel bilgiler, bilimsel araştırmanın yapısı, bilimsel yöntemler ve bu yöntemlere ilişkin farklı görüşler, problem, araştırma modeli, evren ve örneklem, verilerin toplanması ve veri toplama yöntemleri (nicel ve nitel veri toplama teknikleri), verilerin kaydedilmesi, analizi, yorumlanması ve raporlaştırılması.

### **Okul Deneyimi (1-4-3)**

Öğretmenin ve bir öğrencinin okuldaki bir gününü gözlemleme, öğretmenin bir dersi işlerken dersi nasıl düzenlediğini, dersi hangi aşamalara böldüğünü, öğretim yöntem ve tekniklerini nasıl uyguladığını, derste ne tür etkinliklerden yararlandığını, dersin yönetimi için ve sınıfın kontrolü için öğretmenin neler yaptığını, öğretmenin dersi nasıl bitirdiğini ve öğrenci çalışmalarını nasıl değerlendirdiğini gözlemleme, okulun örgüt yapısını, okul müdürünün görevini nasıl yaptığını ve okulun içinde yer aldığı toplumla ilişkilerini inceleme, okul deneyimi çalışmalarını yansıtan portfolyo hazırlama.

### **Seçmeli-I (İstatistik) (2-0-2)**

Olasılığa giriş; İstatistiğin tarihi, tanımı; Temel istatistik kavramları; Merkezsel eğilim ve dağılım ölçüleri; Dağılım fonksiyonu; Dağılımın parametreleri; Normal dağılım; Örneklem seçimi; Bilgisayar destekli veri analizi ve sınıflandırılması; SPSS programına genel bakış; Dosya ve veri işlemleri; Pencereler; Betimsel istatistikler; Veri keşfi; Ortalamalar ve hipotez testleri; Çapraz tablolar; Grafikler, Korelasyon; Basit ve çoklu regresyon; Eğri uydurma; Varyans analizi ve karşılaştırmalar.

### **Seçmeli-I (GK) (Eğitimde Araştırma Yöntemleri) (2-0-2)**

Bu dersin amacı, eğitim alanında kullanılabilir olacak olmasını dikkate alarak, katılımcıların sosyal bilimlerde araştırma yapma ve yapılmış araştırmalardan yararlanmaya temel olacak kavram ve teknikler ile raporlaştırma konularında bilgi ve beceri kazanmalarını sağlamaktır. Ders kapsamında, bilim, bilgi kaynakları, bilimsel yöntem, araştırma, kuram, araştırma türleri, araştırma etiği, bilimsel araştırma konusu ve probleminin seçimi, araştırma süreç ve teknikleri, araştırmanın raporlaştırılması, bilimsel araştırma yöntemlerine karşı eleştirel söylemler kavramları üzerinde durulacaktır.

### **Seçmeli-I (GK) (Eğitim Sosyolojisi) (2-0-2)**

Sosyolojinin tanımı, sosyolojinin alt dalları, eğitim sosyolojisinin tanımı, kapsamı ve gelişimi, toplumsallaşma süreci, eğitimin toplumsal işlevleri, yabancılaşma ve eğitim, toplumsal hareketlilik ve eğitim, göç, medya, küreselleşme ve bunların eğitim sistemine etkisi, toplumsal bir sistem olarak okul, okul-çevre ilişkisi, okul ve şiddet.

### **Seçmeli-III (A) (İnsan Bilgisayar Etkileşimi) (3-0-3)**

Bu ders, katılımcıların İnsan bilgisayar etkileşimi, öğrenme ve kullanıcıların öğrenme kabiliyetleri, kullanılabilirlik, kullanılabilirlik test yöntemleri, bu testler nasıl gerçekleştirilir, kullanıcı kimdir? kullanıcı merkezli tasarım nedir?, görsel tasarım ve tipografi, arayüz tasarım ilkeleri, evrensel tasarım ilkeleri, web sitesi tasarım ilkeleri gibi konu ve kavramları incelenecek ve erişilebilirlik üzerinde durulacaktır.

### **Seçmeli-III (A) (Eğitimde ve Okullarda Teknoloji Kullanımı ve Planlama) (3-0-3)**

Bu ders öğretmen adaylarına, okulun web sayfası üzerinden eğitim teknolojisinin nasıl planlanması, uygulanması ve yönetilmesi üzerine bir takım kazanımlar sağlamayı amaçlamaktadır. Ders kapsamında öğrencilerin, uzaktan eğitim programlarını yürütmek için gerekli yönetici rol ve sorumluluklarını, uzaktan eğitimin ilköğretim, yükseköğretim, sağlık, finans gibi alanlarda kurgulanması, yürütülmesi, yaygınlaştırılması gibi alanlarda gerekli liderlik becerilerini öğrenecekler, eğitim teknolojisi alanında kullanılan yazılım ve donanımların seçimi ve doğabilecek yönetsel sorunlarının giderilmesine yoğunlaşacaklardır.

### **Seçmeli-III (A) (Eğitimde Bilgisayar Programlama) (3-0-3)**

Programlama ve programlama esasları. Temel programlama araçlarının kullanımı. Program yazmak ve çalıştırmak. Kullanıcı ara yüzü oluşturmak. Değişkenler ve veri tipleri.

## **VIII. YARIYIL**

### **Proje Geliştirme ve Yönetimi II (2-2-3)**

Araştırma önerisinin gözden geçirilmesi; konuyla ilgili alanyazının sistematik biçimde taranması; çalışmada kullanılacak örneklemin seçilmesi; veri toplama araçlarının geliştirilmesi; gerekli izin ve desteğin sağlanması; uygulama koşullarının düzenlenmesi; kapsamlı eylem planının hazırlanması; verilerin toplanması; uygun istatistiksel teknikleri kullanarak çözümlenmelerin yapılması; elde edilen bulguların sunulması/yorumlanması; sonuçların özetlenmesi; yargılara ulaşılması; alanyazın bağlamında tartışma yapılması; yeni araştırma ve uygulama önerilerinin geliştirilmesi.

### **Rehberlik (3-0-3)**

Temel kavramlar, öğrenci kişilik hizmetleri, psikolojik danışma ve rehberliğin bu hizmetler içerisindeki yeri, rehberliğin ilkeleri, gelişimi, psikolojik danışma ve rehberliğin çeşitleri, servisler (hizmetler), teknikler, örgüt ve personel, alandaki yeni gelişmeler, öğrenciyi tanıma teknikleri, rehber-öğretmen işbirliği, öğretmenin yapacağı rehberlik görevleri.

### **Öğretmenlik Uygulaması (2-6-5)**

Her hafta bir günlük plan hazırlama, hazırlanan planı uygulama, uygulamanın okuldaki öğretmen, öğretim elemanı ve uygulama öğrencisi tarafından değerlendirilmesi, değerlendirmeler doğrultusunda düzeltmelerin yapılması ve tekrar uygulama yapılması, portfolyo hazırlama.

### **Seçmeli-II (GK) (İletişim) (2-0-2)**

İletişimin Tanımı; İletişimin Önemi; İletişim Türleri; Kişisel İletişim; Kişilerarası İletişim; Örgütsel İletişim.

### **Seçmeli-II (GK) (Eğitim Tarihi) (2-0-2)**

Türk eğitim tarihinin, eğitim olgusu açısından önemi. Cumhuriyetten önceki eğitim durumu ve öğretmen yetiştiren kurumlar. Türk Eğitim Devrimi 1: Devrimin tarihsel arka planı, felsefi, düşünsel ve politik temelleri. Türk Eğitim Devrimi 2: Tevhid-i Tedrisat Kanunu: tarihsel temelleri, kapsamı, uygulanışı ve önemi; Türk eğitim sisteminde laikleşme. Türk Eğitim Devrimi 3: Karma eğitim ve kızların eğitimi, Yazı Devrimi, millet mektepleri, halk evleri. Türkiye Cumhuriyeti eğitim sisteminin dayandığı temel ilkeler. Köy Enstitüleri, Eğitim Enstitüleri ve Yüksek Öğretmen Okulları. Üniversiteler ve öğretmen yetiştirme. Yakın dönem Türk eğitim alanındaki gelişmeler.

### **Seçmeli-II (GK) (Eğitimde İnternet Kullanımı) (2-0-2)**

Bu ders öğrencilere internetin eğitim ortamlarında kullanımına dönük stratejileri ve bloglar, wikiler, RSS, Arama motorları, Web 2.0 araçları gibi teknolojilerin kullanımına dönük becerileri kazandırmayı amaçlamaktadır. Öğrenciler ayrıca, Web ortamındaki eğitim içeriklerini değerlendirme, öğrenme yönetim sistemlerini işlevsel açıdan karşılaştırma, Webquestler oluşturma, internette telif hakları gibi konular üzerine yoğunlaşacaklardır.

### **Seçmeli-IV (A) (Eğitsel Bilgisayar Oyunu Tasarımı) (2-2-3)**

Oyun ve oyunun özellikleri; Oyunun psikolojik ve sosyolojik incelemesi; Bireylerin gelişimsel özellikleri ve oyun ilişkisi; Bilgisayar oyunları; Bilgisayar oyunu tasarım sürecinin temel aşamaları ve öne çıkarılması gereken özellikler; Bilgisayar oyunlarının türleri ve etkileri; Oyunun bileşenleri; Öğretim yazılımlarında oyun etkisinin yaratılması.

### **Seçmeli-IV (A) (Web’te Ölçme ve Değerlendirme) (2-2-3)**

Uzaktan eğitimde ölçme ve değerlendirmenin yeri ve önemi, ölçme ve değerlendirme ile ilgili temel kavramlar, ölçme araçlarında bulunması istenen nitelikler (güvenirlilik, geçerlik, kullanılabilirlik), uzaktan eğitimde kullanılan ölçme araçları ve özellikleri, geleneksel yaklaşımlara dayalı olan araçlar (yazılı sınavlar, kısa yanıtli sınavlar, doğru-yanlış tipi testler, çoktan seçmeli testler, eşleştirmeli testler, sözlü yoklamalar, ödevler), öğrenciyi çok yönlü tanımaya dönük araçlar (gözlem, görüşme, performans değerlendirme, öğrenci ürün dosyası, araştırma kağıtları, araştırma projeleri, akran değerlendirme, öz değerlendirme, tutum ölçekleri). Eğitimde kullanılan ölçme araçlarının çevrimiçi derslere yönelik olarak hazırlanması, geliştirilmesi, bu araçların kullanılmasından elde edilen puanların yorumlanması, sonuçların değerlendirilmesi ve bu yolla uzaktan öğretim programları ile öğretim faaliyetlerinin yeniden değerlendirilmesi

### **Seçmeli-IV (A) (Görsel Okur Yazarlık) (2-2-3)**

Görsel algı, görsel materyallerin yorumlanması, görsel materyallerin yaratılması; Görsel Tasarımın Gerekeçesi; Görsel Tasarım Süreci: Görsel öğeler, sözel öğeler; Font Biçimi: Büyük-küçük harf kullanımı, Font tipi, Font rengi, Font büyüklüğü, harfler ve satırlar arasındaki boşluklar; Etki Yaratan Öğeler: Sürpriz, etkileşim, doku; Kalıp: Denge, stil, biçim, renk; Düzenleme: Yönlendiriciler, kontrast, dikkat odaklama, süreklilik, bütünlük; Görsel Planlama Araçları; Görsel Ortamlar.

e-imzalıdır  
Prof. Dr. Erman YÜKSELTÜRK  
Bölüm Başkanı